

Dominarás la tierra

-Mi señor, los exploradores informan de la presencia de un poblado de los pálidos tras esa loma.

-¡Bien! ¡Atacaremos ahora y esta noche nos daremos un festín de carne humana!

Descripción

Las huestes de la Mano Blanca han invadido las tierras de Rohan. Su misión es extenderse y conquistar completamente la marca de los caballeros, exterminando a todo el que ose ponerse en su camino.

Posición inicial

La batalla se desarrolla en un tablero de 160x160 cm. Los jugadores reparten alternativamente la escenografía (unas chozas en la parte central sería lo más adecuado, para representar un poblado atacado).

Los jugadores determinan aleatoriamente en qué lado del tablero despliegan y quién comienza a desplegar. El primer jugador despliega primero la mitad de sus miniaturas, a un máximo de 30 cm de uno de los lados del campo de batalla. A continuación el segundo jugador despliega la mitad de su ejército en el lado opuesto, a un máximo de 30 cm del borde del campo de batalla. Luego el primer jugador completa su despliegue y después el segundo hace lo mismo.

Determina aleatoriamente quién tiene la iniciativa el primer turno.

Ejércitos

Cada jugador dispone de 500 puntos para formar su ejército.

Puede incluir un máximo de 50 miniaturas.

Puede gastar como mucho el 50% de los puntos en héroes y debe incluir al menos 1 héroe.

Puede gastar como mucho el 50% de los puntos en tropas con armas de proyectiles.

Condiciones de victoria

Divide el tablero en cuatro cuadrantes iguales. El ganador será quien al cabo de 10 turnos controle más cuadrantes del campo de batalla. Se considera que controlas un cuadrante si tienes en él por lo menos una miniatura y no hay ninguna miniatura enemiga. Las miniaturas que huyen desmoralizadas no cuentan a la hora de determinar el control de un cuadrante. Si ambos jugadores controlan el mismo número de cuadrantes es resultado se considera un empate.