

**"Temático 2004" "Ronda 1ª"**

**"2004.10.13" M. Vázquez, AECS-Justo Garrido, CEUC." "0-1"**

**ECO "B12"**

**WhiteElo "2115"**

**BlackElo "2055" TimeControl "30"**

*Nuevo match temático que nos servirá como entrenamiento y poder conocer algunas variantes que difícilmente podríamos aprender sin práctica en torneos.*

*Para esta primera partida yo había elegido el gambito Diemer-Druhn de la Caro Kan.*



**1. e4 c6 2. d4 d5 3. c4 dxe4 4. Nc3 e5** Parece que Justo tenía preparado el contraataque, yo no había preparado el gambito en esta línea, así que empezaba mi vía crucis.

**5. d5 ..** lo correcto para igualar parece que es **5. dxe5 Qxd1+ 6. Nxd1 Be6 7. f4 Na6 8. a3=** (ver diagrama)

**5...Nf6** echando un vistazo a la posición parece que Justo me ha ganado el saque, he perdido un tiempo.

**6. Bg5 Bb4 7. Qb3** Justo tiene ligera ventaja pero con **7. Ne2 Nbd7 8. dxc6 bxc6 9. a3 Be7 10. Ng3** la cosa se iguala a pesar del peón de menos que da el nombre al gambito.

**7...Na6** buena jugada buscando la casilla c5

**8. O-O Qa5** aquí empleo mucho tiempo en el análisis de la mejor defensa y elijo la peor.

**9. Nb1** (9. a3 Bxc3 10. Qxc3 Qxc3+ 11. bxc3 Nc5 ligera ventaja negra).

**9...cxd5 10. Bxf6 Nc5 11. Qg3 gxf6 12. a3** (12. Rxd5 Be6 13. Rd1 Qxa2-+)

**12...Qa4!** El golpe decisivo (ver diagrama)



en

**13. Nc3** (13. Nd2 Bf5) ó ( 13.axb4 Nb3+ 14. Kc2 e3 15. fxe3 Bf5+ 16. Bd3 Nc5+ 17. Kd2 Qxb4+ 18. Ke2 Bxd3+ 19. Rxd3 Qxc4 )

**13...Nb3+ 14. Kb1 Bxc3 15. Qxc3 d4 16. Qg3 Bf5 17. Qg7 e3+ 18. Ka2 Nd2 19. Be2 Ke7 20. Nf3 d3 21. Nxe5 fxe5 22. Qxe5+ Be6 23. Qc5+**  
*Zeinot Buen contragambito de Justo a mi Diemer-Druhn o Caro-Kine en la primera partida del Temático 2004. 0-1*