



**PRUEBAS QUE HAY QUE SUPERAR PARA LA OBTENCIÓN
DE LA TITULACIÓN DE PROEL, RAMA DE AIRE LIBRE.**

Los Cursos de Proel y Timonel son un importante medio de promoción del Flecha y el Arquero; no sólo en el orden técnico o de conocimientos sino también en el orden formativo, al constituirse en metas que los afiliados eligen y trabajan por alcanzar. Por otra parte el Proel y el Timonel tienen un lugar en su Unidad como colaboradores de los Mandos, estableciéndose así una responsabilización progresiva. Un Proel o Timonel pierden valor cuando no se alcanza esta fase y las enseñanzas recibidas no son puestas al servicio de los demás.

A continuación se ofrece un programa básico de pruebas y enseñanzas que han de pasar los Proeles y Timoneles en las diversas modalidades. Queda de la mano de cada Mando el saber adecuarlos a cada circunstancia y mejorarlos en todo lo que sus aptitudes le permitan.

Todas las pruebas que se indican corresponden a la Titulación de Timonel, y de éstas las que están señaladas con “(P)” son las propias del Proel.

Para realizar cualquiera de ellos, la Unidad interesada solicitará, a través de su Hogar/Agrupación, la autorización correspondiente a la Secretaría Regional de Formación quien proporcionará los programas. Una vez realizado, se enviará el Acta a la Secretaría Regional de Formación quien lo archivará y procederá al registro y expedición de títulos, de acuerdo con la Secretaría Regional de Organización.

PROGRAMACIÓN FORMATIVA:

En cualquier curso de Proel o Timonel debe insertarse al menos una sesión en la que se comente:

- La formación en la OJE. Las actividades y su función.
- Las ramas de actividades. Los Proeles y Timoneles.

ACAMPADOR:

- La Marcha: Nociones Generales.- Consejos Prácticos
- La Mochila: partes, como se hace, sus cuidados, almacenaje.
- La Tienda de Campaña: Tipos, partes, montaje y desmontaje, cuidados, reparaciones y almacenaje.
- La Acampada: Condiciones que debe reunir el lugar, su acondicionamiento. Vivaqueo.
- Material: Para 1 día y para varios días.

CABUYERO:

- La cuerda: Características, partes, clases, cuidados, almacenaje y transporte.
- Cualidades del buen nudo.
- Tipos: de empalme, de atarse, de amarre, de aislamiento, de tensión y corredizos.
- Amarres: cuadrado, redondo y diagonal.

PONTONERO: (Es preceptivo tener previamente el Cabuyero)

- Herramientas: Navaja, hacha, picoleta, maza, sierra de arco, barrena. Sus partes, manejo, precauciones, transporte y almacenaje.
- Cabuyería: La cuerda, plegado y transporte. Nudos, los amarres. Bragueros.
- Construcciones rústicas: Dibujo, Construcciones complementarias o utilitarias y Construcciones de habitación.
- Técnicas de franqueamiento: Técnicas de paso de tirolina, pasarela, puente de mano, puentes.

INTENDENTE:

- La madera: preparación y almacenaje.
- Fuegos: Tipos y precauciones.
- Cocinas: Fogones u hornillos, infiernillos.
- Dietética: Principios básicos, el agua, la sal, las vitaminas, confección de menús y reconocimiento de alimentos en mal estado.
- Construcción de alimentos para cocinar.

RASTREADOR:

- Rastreo: Código Internacional y otros códigos.
- Pista de rastreo: Características y pase.
- Los sentidos: Vista, oído, olfato, gusto y tacto.
- Huellas: Observación, distinción y reproducción.
- Rastros: Observación, tipos.

ENLACE:

- Medios de transmisión: Agentes, a pie y transportados. Sin hilos, ópticos, acústicos y radio. Con hilos.
- Códigos: Morse, Semáforo, Claves secretas, Otros.
- Elementos de comunicación
- Tratamiento de técnicas: Parte, Informe y Reducción.
- Aguzamiento de los sentidos: Visión y Oído.
- Transporte de mensajes: Tierra, agua y superando obstáculos.

AVENTURERO:

- Supervivencia: Búsqueda y Potabilización de agua. Alimentos: Trampas. Vegetales, las plantas, frutos y bayas. La confección de Utensilios para cocinar.
- Fuego: Métodos de encendido.
- Abrigo: Con ropas, con la mochila y refugios.
- Camuflaje.
- Repta.
- Técnicas naturales: Ambientadores, lentes de aumento,...
- Juegos tácticos y estratégicos.
- Simulación de accidentes, primeros auxilios y evacuaciones.

GEÓGRAFO:

- El terreno: Configuración y Accidentes geográficos, elevaciones, depresiones secas y depresiones húmedas
- Partes de diferentes Accidentes geográficos: Montaña, Río, Valle.
- Divisiones terrestres: Los meridianos, latitud, y los Paralelos, la altitud.
- Mapas y cartas geográficas

TOPÓGRAFO: (anteriormente denominado Cartógrafo)

- Mapa, Plano y Croquis.
- El Plano: Escalas, Curvas de nivel, Signos de planimetría o convencionales, Lectura y como guardarlos.
- Rosa de los Vientos
- Tipos de Norte
- Croquis Panorámico.

SHERPA:

- Rosa de los Vientos.
- Nortes y Meridianos.
- Angulos: Azimut, Rumbo, Orientación.
- Orientación por la meridiana geográfica: Estrella Polar, Sol e Indicios.
- Orientación por la meridiana magnética: Tipos, partes de brújula. Buscar un rumbo. Buscar una dirección.
- Orientación por la meridiana topográfica: Plano y brújula, sólo plano.
- Orientación por informes.
- Astronomía: Nociones básicas.
- Croquis Panorámico.
- Retentiva.
- Observación.

METEORÓLOGO:

- Conceptos básicos.
- Fenómenos atmosféricos: Aéreos, Acuosos, Luminosos y Eléctricos.
- Las nubes: Cirros, cúmulos, nimbos y estratos.
- La estación meteorológica: Términos, Signos Convencionales, Mapas y Lectura.
- Observación: Señales de buen tiempo, Señales de mal tiempo. Refranes.